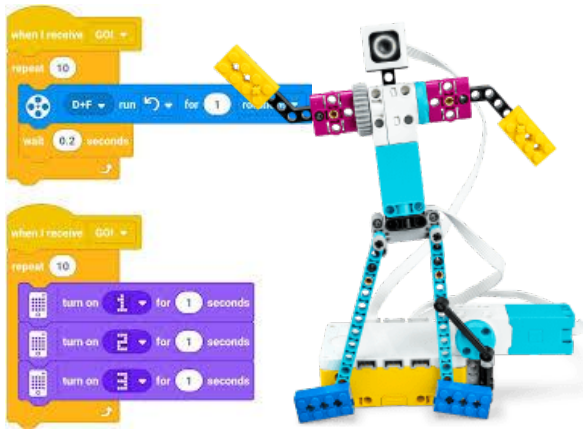


Wahlpflicht ITG (Multimedia) Klasse 9 und 10



Tik Tok



YouTube Canva



9. Klasse, 1. Halbjahr

Robotik

- Kreativ eigene Roboter designen
- Roboter für einfache-schwere Aufgaben programmieren
- Teilnahme an der WRO mit Europafinale in Kroatine und Weltfinale in Costa Rica

9. Klasse, 2. Halbjahr

Programmieren

- Java
 - APPs und Spiele
- Python
- HTML
 - Webentwicklung

10. Klasse, 1. Halbjahr

Video- und Tonwerkstatt

- Content Creation
 - Youtube, TikTok
 - Canva
- Storytelling und Storyboard
- KI- Tools

10. Klasse, 2. Halbjahr

3D-Druck und VR

- eigene 3D-Objekte gestalten
- Objekte zum mitnehmen ausdrucken
- VR- Spiele und Welten
 - kennenlernen
 - selber entwickeln

Bewertung:

- ⇒ praktische Arbeiten (50%)
- ⇒ mündliche Mitarbeit + Produkte (50%)

Voraussetzungen:

- ⇒ Interesse an Medien und/oder Technik und/oder Programmieren
- ⇒ Offenheit und Kreativität

Plätze: 18 SuS maximal (aus technischen Gründen)